

Spelregels Tennis Sport- en Spelweek 2024

1. Speeltijd is 25 minuten. Iedere ploeg speelt tegen elkaar (5 rondes dus).
Het is een gewone wedstrijd (met baan wisselen na oneven games, opgave, e.d.)
We spelen alleen geen sets, maar we tellen games door tot de partij afgelopen is.
2. Gewonnen: 2 punten
Gelijk: 1 punt
Verloren: 0 punten
3. Als er een opgave is door een blessure vervallen alle resultaten van die ploeg in de poule en eindigt die ploeg automatisch onderaan.
4. Je begint met tossen om wie er begint met serveren.
5. Toeter gaat aan het begin en einde van de wedstrijd. Als je dan midden in een game zit, telt hij niet mee voor de eindstand. Na de toeter wissel je richting je nieuwe partij en je kunt even inspelen (maximaal 5 minuten). Aan het einde van de tweede wedstrijd veeg je de baan met de sleepnetten (misschien willen de ploegleiders dit wel doen 😊)
6. Na elke wedstrijd geef je de stand door aan de organisatie/wedstrijdleiding.
7. We spelen op drie banen tegelijk (baan 1, 2 en 3). Er zijn vier ballen per baan. Mocht je er eentje kwijt zijn dan mag je gerust even een nieuwe komen halen.
8. Speelschema hangt in de dug-out, bij baan 1 en op het raam van de kantine.
9. Eindstand ploegen voor tennis wordt bepaald in de volgende volgorde:
 - Meeste wedstrijdpunten
 - Bij gelijk aantal wedstrijdpunten: Het onderlinge resultaat
 - Bij gelijke stand: Het totale game saldo
 - Bij gelijk saldo: Het aantal gewonnen games

Mocht je wat willen drinken/eten: er staat iemand achter de bar.

