

Wedstrijdreglement Streetvoetbal Sport & Spelweek 2026

1. Het eerstgenoemde team start op de helft aan de zijde van de basisschool. Het tweede genoemde team start op de helft aan de zijde van de sportschool.
2. Het eerstgenoemde team trapt de wedstrijd af.
3. Na een geldig doelpunt, wordt hervat met een aftrap op de middenstip.
4. Er mag niet worden gescoord vanaf eigen helft. Wanneer een ploeg wel scoort vanaf eigen helft, wordt hervat met een uitbal voor de doelverdediger.
5. De doelverdediger mag de bal niet uit zijn handen trappen. Deze moet de bal in het spel brengen door de bal uit te gooien of te rollen.
6. Er worden geen hoekschoppen genomen. Wanneer een team drie hoekschoppen tegen gekregen heeft, wordt een strafschoep genomen door de tegenpartij vanaf de strafschoepstip.
7. Wanneer een overtreding wordt begaan door de verdedigende partij binnen de eigen halve cirkel, wordt een strafschoep toegekend aan de tegenpartij.
8. De doelverdediger mag de bal niet in zijn handen pakken wanneer deze door een medespeler met de voeten op hem is teruggespeeld. Als de doelverdediger deze regel overtreedt, krijgt de tegenstander een strafschoep als de overtreding plaatsvond binnen de halve cirkel, of een vrije schoep als de overtreding plaatsvond buiten de halve cirkel.
9. Alle toegekende vrije schoppen mogen rechtstreeks in het doel geschoten worden, tenzij regel 4 daardoor overtreden wordt.
10. Wanneer een vrije schoep rechtstreeks in het eigen doel wordt geschoten, wordt een doelpunt toegekend aan de tegenpartij.
11. De scheidsrechter behoudt zich het recht voor om spelers van het speelveld te verwijderen voor een duur van 3 minuten als zij zich, naar oordeel van de scheidsrechter, schuldig maken aan ernstig gemeen spel, een gewelddadige handeling of zij gevaar opleveren voor een tegenstander met het oog op de harde ondergrond en/of de boarding door buitensporige tackles in te zetten.
12. Het maken van een sliding wordt bestraft met een vrije schoep voor de tegenpartij. Tenzij de overtreding plaatsvond binnen de eigen halve cirkel, dan wordt een strafschoep toegekend aan de tegenpartij.
13. Het fluitsignaal van de scheidsrechter wordt beschouwd als het eindsignaal van de wedstrijd.
14. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, bepaalt de wedstrijdleiding (c.q. De afgevaardigden van CD en/of de scheidsrechter van dienst).

Bepalingen v.w.b. de eindklassering in de poule.

1. Het team met de meeste behaalde wedstrijdpunten eindigt het hoogst.
2. Wanneer twee teams hetzelfde aantal wedstrijdpunten hebben behaald, eindigt het team met het hoogste doelsaldo (het aantal doelpunten voor verminderd met het aantal doelpunten tegen) het hoogst.
3. Als twee teams hetzelfde aantal wedstrijdpunten heeft behaald, en hetzelfde doelsaldo hebben, worden strafschoppen genomen om te bepalen welk team het hoogst eindigt in de poule. Zie hiervoor de bepalende procedure.

Procedure voor het nemen van de strafschoppenserie.

1. Van beide teams melden de aanvoerders zich bij de scheidsrechter voor de toss. Het team dat in de poule als tweede vermeld stond op het speelschema, krijgt de eerste keuze bij de toss.
2. De scheidsrechter bepaalt op welk doel de strafschoppen genomen worden.
3. De winnaar van de toss bepaalt welk team als eerste een strafschop moet nemen.
4. De strafschoppen worden genomen in de A-B-A-B volgorde.
5. Beide teams moeten 3 strafschoppen nemen.
6. Als na 3 strafschoppen van beide teams de stand gelijk is, wordt doorgedaan met het nemen van strafschoppen (1 om 1) totdat er een team één strafschop meer benut heeft dan de tegenstander na het nemen van een gelijk aantal strafschoppen.
7. Een speler mag niet voor een tweede keer een strafschop nemen, voordat al zijn of haar teamgenoten een strafschop hebben genomen (inclusief de doelverdediger).